



附件二

東亞青年運動會香港電競代隊三項項目

選拔詳情

香港電競總會將會根據遊戲項目性質、該項目本地認受性和該項目本地職業運動員數量等因素作考慮原則進行評估，從而決定有關項目選拔方式。以下為本年度項目的選拔方式：

1) DOTA2

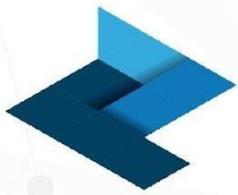
- 正選（一隊共五名）後備（一名）：將根據「DOTA2 東亞青年運動會香港代表選拔賽」成績，直接獲選為香港代表，如有關運動員未能代表香港出賽，將會跟據比賽名次順延有關資格。

2) Tennis esports

- 正選（兩名）：將根據「Tennis esports 東亞青年運動會香港代表選拔賽」成績，直接獲選為香港代表，如有關運動員未能代表香港出賽，將會跟據比賽名次順延有關資格。

3) The King of Fighters XV (KOF)

- 正選（兩名）：將根據「The King of Fighters XV (KOF) 東亞青年運動會香港代表選拔賽」成績，直接獲選為香港代表，如有關運動員未能代表香港出賽，將會跟據比賽名次順延有關資格。



ESAHK
Esports Association
Hong Kong
香港電競總會

備註：

- 1) 登記運動員必須年滿十四歲，並持有香港永久性居民身分證和有效香港特區護照以及有效港澳居民來往內地通行證。
- 2) 香港電子競技運動員名冊 登記連結：<https://bit.ly/ESAHKplayers>
- 3) 本選拔各項辦法及規定，以活動網站公告及本會官方說明為準，本會擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改、或撤回、取消獎項發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將有一部分或全部暫停、延後舉辦或取消之權利。如有其他未盡事宜，本會有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。
- 4) 本會有權隨時修改任何香港電競代表隊內的細則，包括選拔方式、選拔時間及內容，而毋須事先通知。
- 5) 如有任何爭議，香港電競總會將保留一切最終決定權。

如有任何疑問，歡迎聯絡電郵至 info@esahk.org（香港電競總會秘書處）。



最後修改日期：18-4-2023